

LE MÖLKKY

Jeu d'adresse

Nombre de joueurs : 1 à 16

Livré avec :

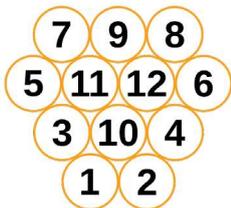
- 12 quilles
- 1 bâton à lancer



But du jeu :

Être le premier à atteindre 50 points en renversant les quilles avec le bâton à lancer.

Règle du jeu :



Mettre les quilles en place tel qu'affiché sur la photo ci-contre.

Le joueur lance le bâton de lancer dans les quilles, placées à 3,50 mètres. Le pointage du joueur dépend du nombre de quilles renversées.

S'il fait tomber une quille, il marque la valeur de la quille.

S'il fait tomber plusieurs quilles, il marque le nombre de quilles tombées (si toutes les quilles tombent, le joueur marque donc douze points).

Si une quille n'est pas complètement allongée au sol et qu'elle se trouve en équilibre sur une autre ou sur le bâton de lancer, elle n'est pas comptée.

Les quilles tombées sont ensuite relevées sur leur pied, numéro face à la zone de lancer, juste là où elles se trouvent et sans les soulever du sol. Ainsi la configuration de l'aire de jeu évolue.

Chaque joueur réalise un lancer à tour de rôle et il est fait autant de tours que nécessaire.

Si un joueur atteint 50 points pile, il gagne la partie. S'il dépasse les 50 points, il redescend à 25 points.

Si un joueur (ou une équipe) ne marque pas de point trois fois consécutivement, il est éliminé. Si plusieurs joueurs sont éliminés, le dernier restant est le vainqueur, quand bien même les 50 points ne seraient pas atteints.